# Logik - RGB Farbgenerator

Aktuelle Bausteinversion x.x.x Entwickler: SmartHomeTools

- Beschreibung
- Eingänge
- Ausgänge

### Beschreibung

Mit dem **Farbgenerator** werden zufällig Farben generiert. Die Farbe Weiß kann dabei unterbunden werden.

Die Generierung kann zyklisch oder einmalig gestartet werden.

SmartHomeTools.de Beleuchtung\RGB Farbgenerator v1.2 (www.TecSupport.de)				
- 0	E01 Farbe generieren/Aus	A01 Rot	0	
- 1	E02 Weiß vermeiden ja/nein	A02 Grün	0	
= 25	E03 Weiß Annäherung	A03 Blau	0	
- 0	E04 Interval ein/aus	A04 Max Berechnung	0	
- 10	E05 Zeit in Sek	A05 Diagnose		
- 0	E06 Abschaltverhalten			
= 60	E07 Helligkeit RGB			
- 0	E08 Helligkeit Rot Min			
- 100	E09 Helligkeit Rot Max			
- 0	E10 Helligkeit Grün Min			
- 100	E11 Helligkeit Grün Max			
- 0	E12 Helligkeit Blau Min			
= 100	E13 Helligkeit Blau Max			

#### Besonderheiten:

TFXT

#### Lizenzierung:

Dieser Baustein funktioniert ohne Lizenz im Testbestrieb. Weitere Details zum Testbetrieb finden Sie unter <u>Testbetrieb / Demomodus</u>.

Für den permanenten Betrieb benötigen Sie eine Lizenz, die Sie in unserem Shop unter <a href="https://SmartHomeTools.de">https://SmartHomeTools.de</a> erwerben können. Weitere Details zur Lizenz und deren Installation finden Sie auf der Seite <a href="Lizenzierung">Lizenzierung</a>.

Verwenden Sie für den Einsatz unbedingt die im Download enthaltene Importvorlage und blenden Sie nicht benötigte Komponenten in der Visualisierung aus oder fügen weitere hinzu. Andernfalls können wir unseren Support bei Hilfestellungen nicht kostenfrei zur Verfügung stellen.

Weitere Tools und Beispiele finden Sie unter www.SmartHomeTools.de

**Baustein ID:** 13684 **Kostenpflichtig:** Ja

**Logikeditor:** SmartHomeTools.de/Beleuchtung

**Shop:** <a href="https://www.SmartHomeTools.de">https://www.SmartHomeTools.de</a>

**Support:** <a href="https://helpdesk.SmartHomeTools.de">https://helpdesk.SmartHomeTools.de</a>

Wiki: https://wiki.SmartHomeTools.de

## Eingänge

Eingang	Bezeichnung	Erklärung
01	Ein/Ausschalten des Bausteins. In Abhängigkeit von E04 wird zyklisch oder einmalig mit einer 1 generiert.	
02	Farbe Weiß vermeiden ein/aus.	
03	Weiß Annäherung in %. Umso größer die Zahl, desto kräftiger die Farben.	
04	Intervall ein/aus	
05	Zeitabstand der Intervall- Farbgenerierung in Sekunden.	
06	Abschaltverhalten – Farbe 0/0/0 senden ja/nein.	
07	Hellster Einzelfarbwert. Wird als Dimmung genutzt	
08	Helligkeit minimal – Rot	
09	Helligkeit maximal – Rot	
10	Helligkeit minimal - Grün	
11	Helligkeit maximal – Grün	
12	Helligkeit minimal – Blau	
13	Helligkeit maximal - Blau	
14	Lizenzcode	

## Ausgänge

Ausgänge	Bezeichnung	Erklärung
01	Ausgabe Farbe Rot	
02	Ausgabe Farbe Grün	
03	Ausgabe Farbe Blau	
04	Anzahl der Berechnungen für weiß Vermeidung	
05	Diagnose für Fehlersuche	