Eingänge

Eingang	Bezeichnung	Erklärung
01	Ein/Ausschalten des Bausteins. In Abhängigkeit von E04 wird zyklisch oder einmalig mit einer 1 generiert.	
02	Farbe Weiß vermeiden ein/aus.	
03	Weiß Annäherung in %. Umso größer die Zahl, desto kräftiger die Farben.	
04	Intervall ein/aus	
05	Zeitabstand der Intervall-Farbgenerierung in Sekunden.	
06	Abschaltverhalten – Farbe 0/0/0 senden ja/nein.	
07	Hellster Einzelfarbwert. Wird als Dimmung genutzt	
08	Helligkeit minimal – Rot	
09	Helligkeit maximal – Rot	
10	Helligkeit minimal – Grün	
11	Helligkeit maximal – Grün	
12	Helligkeit minimal – Blau	
13	Helligkeit maximal – Blau	
14	Lizenzcode	

Revision #3
Created 2025-01-27 09:39:04 UTC by Unhye Lee
Updated 2025-03-21 10:43:10 UTC by Unhye Lee