

# Eingänge

Eingang	Bezeichnung	Erklärung
01	Ein/Ausschalten des Bausteins. In Abhängigkeit von E04 wird zyklisch oder einmalig mit einer 1 generiert.	
02	Farbe Weiß vermeiden ein/aus.	
03	Weiß Annäherung in %. Umso größer die Zahl, desto kräftiger die Farben.	
04	Intervall ein/aus	
05	Zeitabstand der Intervall-Farbgenerierung in Sekunden.	
06	Abschaltverhalten - Farbe 0/0/0 senden ja/nein.	
07	Hellster Einzelfarbwert. Wird als Dimmung genutzt	
08	Helligkeit minimal - Rot	
09	Helligkeit maximal - Rot	
10	Helligkeit minimal - Grün	
11	Helligkeit maximal - Grün	
12	Helligkeit minimal - Blau	
13	Helligkeit maximal - Blau	
14	Lizenzcode	

---

Revision #3

Created 27 January 2025 09:39:04 by Unhye Lee

Updated 21 March 2025 10:43:10 by Unhye Lee