

Logik - Sequenzer

Aktuelle Bausteinversion x.x.x

Entwickler: SmartHomeTools

- [Beschreibung](#)
- [Eingänge](#)
- [Ausgänge](#)

Beschreibung

Mit diesem Baustein erstellen Sie mit wenig Aufwand eine komplexe Sequenz.

Über die Visualisierung lassen sich alle Werte flexibel einstellen.

Pro Baustein können 5 Schritte angesteuert werden.

Sollen mehr als 5 angesteuert werden, kann der Baustein beliebig kaskadiert werden.

In der mitgelieferten Vorlage sind bereits 15 Schritte angelegt.

Details:

E01 - startet und stoppt den Ablauf.

E02 - sperrt den Ablauf komplett, z. B. für zentrale Regenmeldung oder "Zisterne leer".

E03 - beendet mit „1“ oder „0“ den Ablauf.

E05 - „1“ pausiert den Ablauf an der aktuellen Stelle und schaltet alle Schritte ab. Mit einer „0“ wird der Ablauf fortgesetzt.

E08 - Siehe „Besonderheiten“ weiter unten.

E09 - gibt an, wie oft die Restlaufzeit berechnet und gesendet werden soll.

E10, E15, E20, E25, E30 - gibt an, ob der Baustein Teil des Ablaufs ist oder nicht. Wenn "0", dann wird das Ventil im Ablauf übersprungen.

E11, E16, E21, E26, E31 - bestimmt, wie viele Sekunden die einzelnen Schritte angesteuert werden.

E12, E17, E22, E27, E32 - sperrt nur diesen einen Schritt.

E13, E18, E23, E28, E33 - startet den Schritt einmal für die angegebene Laufzeitdauer.

A01 gibt an, ob die Sequenz aktiv ist. Wird ein Schritt über E12, E17,..... angesteuert, bleibt dieser Ausgang "0".

A02 Gibt den aktuellen Zustand der Sequenz aus, schaltet jedoch bei einer Pause ab.

A03 - gibt den Status der Pause aus.

A10, A15, A20, A25, A30 - Ausgänge der Schritte.

A11, A16, A21, A26, A31 - zeigt "1", wenn der Schritt über E12, E17..... einmalig gestartet wurde und "2" wenn die Sequenz aktiv ist. "0" bedeutet aus.

A12, A17, A22, A27, A32 - gibt die Restlaufzeit in Sekunden aus. Das Intervall wird über E09 angegeben.

SmartHomeTools.de		0/0	
Sequenz (v2.3 - www.TecSupport.de)			
0	E01 Start/Stop	A01 Status Sequenz	0
0	E02 Sperren	A02 Status Funktion aktiv	0
0	E03 Beenden/abbrechen	A03 Status Pause	0
0	E04	A04	0
0	E05 Pausieren	A05	0
1	E06 Priorität	A06	0
--	E07 Kaskadeneingang	A07 Debug	--
0	E08 Kaskadennummer	A08 Kaskadenausgang	--
10	E09 Zyklus Laufzeitausgabe in Sek	A09	0
1	E10 Funktion 1 in Sequenz	A10 Funktion 1 schalten	0
2	E11 Funktion 1 Laufzeit (Sek)	A11 Funktion 1 Status	0
0	E12 Funktion 1 sperren	A12 Funktion 1 Restlaufzeit (Sek)	0
0	E13 Funktion 1 starten für Laufzeit	A13	0
0	E14	A14	0
0	E15 Funktion 2 in Sequenz	A15 Funktion 2 schalten	0
2	E16 Funktion 2 Laufzeit (Sek)	A16 Funktion 2 Status	0
0	E17 Funktion 2 sperren	A17 Funktion 2 Restlaufzeit (Sek)	0
0	E18 Funktion 2 starten für Laufzeit	A18	0
0	E19	A19	0
0	E20 Funktion 3 in Sequenz	A20 Funktion 3 schalten	0
2	E21 Funktion 3 Laufzeit (Sek)	A21 Funktion 3 Status	0
0	E22 Funktion 3 sperren	A22 Funktion 3 Restlaufzeit (Sek)	0
0	E23 Funktion 3 starten für Laufzeit	A23	0
0	E24	A24	0
0	E25 Funktion 4 in Sequenz	A25 Funktion 4 schalten	0
2	E26 Funktion 4 Laufzeit (Sek)	A26 Funktion 4 Status	0
0	E27 Funktion 4 sperren	A27 Funktion 4 Restlaufzeit (Sek)	0
0	E28 Funktion 4 starten für Laufzeit	A28	0
0	E29	A29	0
0	E30 Funktion 5 in Sequenz	A30 Funktion 5 schalten	0
2	E31 Funktion 5 Laufzeit (Sek)	A31 Funktion 5 Status	0
0	E32 Funktion 5 sperren	A32 Funktion 5 Restlaufzeit (Sek)	0
0	E33 Funktion 5 starten für Laufzeit	A33	0
0	E34	A34	0
--	E35 Lizenzcode		

Besonderheiten bei Kaskadierung:

E01, E02, E03, E04, E05, E06, A01, A02, A03 - Nur am ersten Hauptbaustein nutzen. Bei den untergeordneten Bausteinen sind diese ohne Funktion.

A08 wird an den jeweils nachfolgenden Baustein auf E07 verbunden.

Der letzte Baustein wird mit A08 wieder an den ersten Baustein A07 verbunden.

E08 nummeriert alle Bausteine in einer Kaskade. Z. B. erster Baustein „1“, zweiter „2“. Wird nur ein Baustein eingesetzt, muss 0 eingetragen sein.

Lizenzierung:

Dieser Baustein funktioniert ohne Lizenz im Testbetrieb. Weitere Details zum Testbetrieb finden Sie unter [Testbetrieb / Demomodus](#).

Für den permanenten Betrieb benötigen Sie eine Lizenz, die Sie in unserem Shop unter <https://SmartHomeTools.de> erwerben können. Weitere Details zur Lizenz und deren Installation finden Sie auf der Seite [Lizenzierung](#).

Verwenden Sie für den Einsatz unbedingt die im Download enthaltene Importvorlage und blenden Sie nicht benötigte Komponenten in der Visualisierung aus oder fügen

weitere hinzu. Andernfalls können wir unseren Support bei Hilfestellungen nicht kostenfrei zur Verfügung stellen.

Weitere Tools und Beispiele finden Sie unter www.SmartHomeTools.de

Baustein ID: 13690

Kostenpflichtig: Ja

Logikeditor: SmartHomeTools.de/

Shop: <https://www.SmartHomeTools.de>

Support: <https://helpdesk.SmartHomeTools.de>

Wiki: <https://wiki.SmartHomeTools.de>

Eingänge

Eingang	Bezeichnung	Erklärung
01	Sequenz Start/Stopp	
02	Sequenz sperren	
03	Sequenz beenden/abbrechen	
05	Ablauf Pausieren	
06	Ablauf Priorität	
07	Kaskadeneingang	
08	Kaskadenbetrieb	
09	Zyklus Laufzeitausgabe	
10	Schritt 1 in Ablauf	
11	Schritt 1 Laufzeit in Minuten	
12	Schritt 1 Sperren	
13	Schritt 1 starten für Laufzeit	
15	Schritt 2 in Ablauf	
16	Schritt 2 Laufzeit in Minuten	
17	Schritt 2 Sperren	
18	Schritt 2 starten für Laufzeit	
20	Schritt 3 in Ablauf	
21	Schritt 3 Laufzeit in Minuten	

Eingang	Bezeichnung	Erklärung
22	Schritt 3 Sperren	
23	Schritt 3 starten für Laufzeit	
25	Schritt 4 in Ablauf	
26	Schritt 4 Laufzeit in Minuten	
27	Schritt 4 Sperren	
28	Schritt 4 starten für Laufzeit	
30	Schritt 5 in Ablauf	
31	Schritt 5 Laufzeit in Minuten	
32	Schritt 5 Sperren	
33	Schritt 5 starten für Laufzeit	
34	Lizenzcode	

Ausgänge

Ausgänge	Bezeichnung	Erklärung
01	Sequenz Status	
02	Status mit Berücksichtigung der Pause	
03	Pause Status	
08	Kaskadenausgang	
10	Schritt 1 schalten	
11	Schritt 1 Status	
12	Schritt 1 Restlaufzeit in Minuten	
15	Schritt 2 schalten	
16	Schritt 2 Status	
17	Schritt 2 Restlaufzeit in Minuten	
20	Schritt 3 schalten	
21	Schritt 3 Status	
22	Schritt 3 Restlaufzeit in Minuten	
25	Schritt 4 schalten	
26	Schritt 4 Status	
27	Schritt 4 Restlaufzeit in Minuten	
30	Schritt 5 schalten	
31	Schritt 5 Status	
32	Schritt 5 Restlaufzeit in Minuten	
33	Debuginformationen	